

4x4 FOR FOUR HOURS RALLY

REGOLAMENTO SPORTIVO 4 ORE

- 1 La 4 Ore è una gara della durata di 4 ore continuative ed ininterrotte.
- 2 La gara è riservata agli automodelli cat. Rallygame , scala 1:8 classe 4 wd cinghia e cardano
- 3 Il Team potrà partecipare alla gara con 2 automodelli dichiarati e punzonati in dir. Gara.
- 3.1 Sono richieste n° 2 carrozze dello stesso colore e fattura per dare modo a tutti il riconoscimento del team corse.
- 4 Le squadre saranno composte da un minimo di 3tre e un massimo di quattro piloti (**non più di 1uno exp. e 1uno junior obbligatorio**) es. : (**1exp.+jun.+jun+sen**) oppure (**jun.+jun.+jun.+sen.**) oppure (**1exp.+jun.+sen.**) oppure (**sen.+sen.+jun..**) che si alternano alla guida dell' automodello.
- 5 Il pilota dovrà guidare 30 minuti consecutivi ed il suo cambio sarà chiamato dalla dir.gara ed avrà 5cinque minuti per lasciare posto al pilota compagno di squadra .Il cambio sarà controllato da un apposito commissario di gara che verificherà il tutto sul palco piloti.
- 5.1 Gli iscritti al torneo , appena arrivati in pista dovranno confermare alla direzione gara il nome del team con rispettivi partecipanti .
- 5.2 Sono ammesse liberamente riparazioni e sostituzioni di parti e componenti dell'automodello. Nel caso però di sostituzione del telaio base di uno dei due modelli, questa dovrà essere concessa dalla dir.gara. Il nuovo telaio deve essere punzonato a sua volta.
- 6 L'orario di partenza della gara deve essere rispettato dall'organizzatore "al millesimo di secondo". Da quando mancano 60 Minuti al via, la direzione di gara, a mezzo altoparlante dovrà ogni quindici minuti annunciare il tempo mancante al via. Da meno cinque minuti, il tempo sarà scandito ogni minuto. Gli ultimi trenta secondi servono per l'allineamento. Gli ultimi 10 secondi dovranno essere contati alla rovescia fino al via.
- 7 Nessun concorrente può chiedere lo slittamento dell'orario di partenza. Solo un guasto tecnico all'impianto di cronometraggio può essere causa di uno slittamento dell'orario di partenza.
- 8 Le norme sullo svolgimento della gara, del cronometraggio, delle penalità ecc. sono in linea di massima come regolamento AMSCI .
- 9 La gara deve essere preceduta da fasi di qualificazione della durata di 60 minuti.
- 10 Potranno partecipare un numero totale di (15 team squadra) .
- 11 **Sono ammesse un totale di 15quindici squadre team e le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il 3 settembre 2007 ore 20.00**
- 12 La punzonatura delle macchine ammesse dovrà essere effettuato prima del via della qualifica.
- 13 La squadra che corre la qualifica deve essere composta da tre o quattro piloti come punto 4quattro del regolamento senza alcuna limitazione di tempo per i piloti. Es.: un pilota della squadra può farsi tutta l'ora di qualifica.
- 14 **La squadra è responsabile del servizio recuperi. Appositi commissari di gara vigileranno a tal proposito.**
- 15 Non saranno assolutamente tollerati comportamenti incivili o che vadano contro le norme della buona educazione e del decoro. Infrazioni a tale regola comporteranno la **squalifica immediata della squadra intera e l'allontanamento dal campo di gara** anche se tali atti dovessero essere stati commessi dai meccanici e/o accompagnatori. Appositi commissari di gara vigileranno a tal proposito.
- 16 Le preiscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il **Lunedì 3 settembre 2007** con una quota per singolo team di € **70,00** che saranno regolarizzate ad inizio manifestazione del Sabato e Domenica.
- 17 Al momento della iscrizione la squadra deve indicare il proprio **nome di battaglia , valido anche per le prescrizioni.**
- 18 La frequenza radio dovrà essere una per ciascuna squadra ma è richiesta la doppia frequenza per eventuali conflitti. Se si possiede tecnologia spectrum specificare con. **S.S.**
- 19 Sarà premiata la carrozza + bella con valutazione direttamente dei commissari di gara.

Svolgimento della Gara:

Venerdì 7: pista aperta per prove libere dalle 10.00 alle 16.00

Sabato 8 :

- Dalle pista aperta per prove libere dalle 10.00 alle 16.00

Domenica 9 :

- Dalle 8,30 alle 10,00 Pista pista aperta
- Dalle 10,00 alle 11,00 (**Punzonatura auto modelli e premiazione carrozza + bella**)(Pista chiusa)
- Dalle 11,15 alle 11,25 Prove cronometrate per schieramento in griglia
- Dalle 11.30 alle 12.45 Pausa pranzo.

Ore 13,00 Inizio 4 ore.

Ore 18,15 circa premiazioni dei primi 3tre team con trofei o targhe per tutti e tre o quattro i piloti del team.

Eventuali chiarimenti in merito alla QUATTRO ORE OLIMPIA potranno essere richiesti al sig. Gianni Patrono al numero 0383/47924 o via e-mail: allsystem@fastwebnet.it

Le preiscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il Lunedì 3 settembre 2007 ore 20.00

Alberghi ed agriturismi prossimamente su questo sito.

<http://www.giusepperallygame.it/>