

6 SPECIFICHE TECNICHE E REGOLAMENTO RALLY GAME

6.1 DEFINIZIONE DI AUTOMODELLO A SCOPPIO RALLY GAME SCALA 1/8

- 6.1.1 L'automodello rally game è un'automobile in miniatura mossa dalla trazione di due o più ruote sotto l'azione di uno o più motori a combustione interna, con accensione glow, di tipo a pistone
- 6.1.2 Sono vietate tutte le altre forme di trazione quali elica libera e/o intubata, turbina e/o motori elettrici.
- 6.1.3 E' vietato :
- Scatto libero
 - Cambio di velocità di qualsiasi tipo e/o genere
 - Alettone e carrozzeria fissate su parti mobili (sospensioni o altre parti mobili)
- 6.1.4 Gli automodelli con 4 ruote motrici devono essere dotati di differenziale sull'asse anteriore e sull'asse posteriore, i quali non possono essere bloccati. E' ammesso il collegamento con il "palo rigido"
- 6.1.5 Gli automodelli 2 ruote motrici (cat. F3) non possono essere dotati di meccanismi di antislittamento e giunto viscoso
- 6.1.6 La violazione di tali norme comporta l'esclusione dell'automodello dalla fase di gara.

6.2 DIMENSIONI GENERALI

- 6.2.1 Le dimensioni generali dell'automodello sono:
Lunghezza massima fuori tutto 730 mm
Larghezza minima 290 mm e massima 310 mm
Passo compreso tra 270 mm e 330 mm

6.3 PESO

- 6.3.1 Il peso minimo dei modelli in ordine di marcia ed a "secco" con esclusione del solo trasponder dovrà essere :
- Automodello con 4 ruote motrici : 3.700 Kg
 - Automodello con 2 ruote motrici : 3.300 Kg

6.4 MOTORE

- 6.4.1 Il motore od i motori dell'automodello, dovranno avere una cilindrata totale massima di cm. cubi 3,5

6.5 SERBATOIO

- 6.5.1 Il serbatoio, deve avere una capacità massima di cm. cubi 125 compreso eventuale filtro e tubo di collegamento al carburatore.

6.6 MISCELA

- 6.6.1 L'unica miscela permessa nelle gare A.M.S.C.I. rc, è quella composta da olio, metanolo e nitrometano in percentuale non superiore al 16% in volume. Lo strumento che verrà utilizzato per il controllo della miscela, sarà il NITROMAX 16 e verrà messo a disposizione di tutti i concorrenti, dal direttore di gara, a partire dalle prove libere e per tutta la durata della gara. Lo strumento NITROMAX 16, messo a disposizione dalla direzione di gara, e solo quello, sarà l'unico strumento insindacabilmente valido per determinare la regolarità della miscela, indipendentemente dalle condizioni ambientali ed atmosferiche.

6.7 CERCHI

- 6.7.1 I cerchi, sia anteriori che posteriori, devono avere un diametro di : mm 78 +/-2
- 6.7.2 La larghezza massima del cerchio non può essere superiore a : mm 43
- 6.7.3 ~~I dadi e le viti di fissaggio delle ruote non devono sporgere dai cerchi (Annullato)~~
- 6.7.4 I cerchi non devono sporgere dalle gomme

6.8 GOMME

- 6.8.1 Le gomme degli automodelli devono essere solo di colore nero e possono avere scritte laterali di diversi colori
- 6.8.2 Le gomme sono libere nella loro concezione, telate e non, non sono ammesse gomme in mousse o lattice, ma sono consentiti riempimenti in gommapiuma o mousse.
- 6.8.3 Tutte le gomme devono portare sul bordo esterno codice di omologazione.
- 6.8.4 Il prezzo all'utente finale di ogni coppia di gomme o gomme incollate sul cerchio e relativo riempimento, non può eccedere quello fissato annualmente dall'A.M.S.C.I. rc.
- 6.8.5 Nelle gare ufficiali A.M.S.C.I. rc regionali e nazionali sono utilizzabili esclusivamente gomme omologate .
- 6.8.6 L'impiego di gomme non omologate comporta la squalifica dalla gara e il deferimento alla commissione disciplinate.

6.9 FRENI e FRIZIONE

6.9.1 Ogni automodello deve essere munito di frizione e sistema frenante in modo tale che possa essere mantenuto fermo con il motore acceso.

6.10 SCARICO E RUMORE

6.10.1 Il modello deve essere munito di un complesso di scarico silenziato.

6.10.2 In ogni momento della gara il livello del rumore non potrà superare gli 80 dB A misurati come da regolamento EFRA in vigore.

6.10.3 Il terminale di scarico deve essere rivolto verso il piano stradale o, al massimo, parallelo allo stesso.

6.10.4 Nelle gare ufficiali A.M.S.C.I. rc sono ammessi esclusivamente impianti di scarico/silenziatore omologati EFRA.

6.10.5 Dovranno essere fermati, durante qualsiasi fase di gara, tutti quei modelli la cui rumorosità dovesse superare il limite consentito (vedi punto 6.10.2).

6.11 CARROZZERIA

6.11.1 Tutti i modelli devono essere dotati di carrozzeria che sia la semiriproduzione in scala 1/8 di una autovettura realmente esistente con esclusione delle semiriproduzioni di modelli tipo "barchetta" (sono definite barchette le carrozzerie con abitacolo aperto)

6.11.2 Le carrozzerie devono essere realizzate in materiale flessibile e verniciate.

6.11.3 Nessuna parte del modello può sporgere dalla carrozzeria ad eccezione del roll bar

6.11.4 Sono proibite le aperture e/o prese d'aria ad eccezione di:

Apertura per terminale scarico con una superficie non superiore a 8 cmq

Aperture per antenna radio (diametro max 10 mm), candela (diametro max 30 mm), carburazione (diametro max 10 mm)

Foro con diametro massimo di 50 mm per bocchettone rifornimento

E' consentita un'apertura anteriore o posteriore avente una superficie massima di 6 cmq

6.11.5 I finestrini devono essere trasparenti

6.11.6 Un finestrino per ogni lato può essere asportato

6.11.7 I finestrini non potranno essere piegati verso l'esterno per far giungere più aria al motore. Non è ammessa la realizzazione di alcun sistema di convogliamento dell'aria all'interno della carrozzeria.

6.11.8 E' vietato asportare completamente la parte posteriore della carrozzeria; essa dovrà avere un'altezza minima di mm 70 misurata a partire dal punto superiore perpendicolare al terreno.

6.11.9 Saranno fermati durante la gara tutti quei modelli che accusino la perdita completa della carrozzeria

6.12 ALETTONE

6.12.1 L'alettone deve rispettare le seguenti prescrizioni:

Profondità : 77 mm massimo, misurata parallelamente all'inclinazione dell'ala

Angolo di calettamento : 45 ° massimo

6.12.2 L'alettone non può superare le dimensioni massime della carrozzeria, sia in larghezza che in altezza. ~~Fanno eccezione a questa norma, solamente per quanto riguarda l'altezza, quei modelli che riproducono autovetture omologate FIA per la categoria rally a partire dal 1995, il cui alettone in altezza si estende oltre la parte superiore della carrozzeria~~

6.12.3 La perdita completa dell'alettone durante una qualsiasi fase di gara, comporta la fermata per il ripristino dell'alettone sul modello.

6.13 PARAURTI

6.13.1 Tutti i modelli devono essere provvisti di paraurti, realizzato in materiale flessibile, con spigoli non taglienti ed arrotondati, in modo da ridurre al massimo le conseguenze di un eventuale impatto con il modello

6.13.2 Tutti i modelli devono montare sul paraurti anteriore un bumper che dovrà sporgere di almeno 1 cm. Il tutto, paraurti e bumper, dovrà rimanere compreso nelle dimensioni massime della carrozzeria.

6.14 CATEGORIE DI PILOTI

6.14.1 I piloti classificati nel primo 10% del campionato regionale F2 ~~o con età superiore ai 16 anni~~, passeranno per l'anno successivo nella categoria F1.

6.14.2 ~~I piloti classificati nell'ultimo 10% del campionato regionale F1 retrocederanno nella categoria F2. (annullato)~~

6.14.3 I finalisti del campionato italiano della cat. F2 dovranno partecipare per l'anno successivo nella categoria F1 indipendentemente dalla loro età .

6.14.4 ~~Il vincitore del Campionato Italiano cat. F1 passerà nella categoria PRO per l'anno successivo. (annullato)~~

6.14.5 Il pilota proveniente da altro settore (pista o fuoristrada) competerà nella corrispondente categoria del settore di arrivo (esempio : ~~categoria pista PRO - PRO~~ categoria SENIOR = F1 ; categoria JUNIOR = F2)

6.14.6 I piloti che sospenderanno l'attività sportiva per un periodo di tempo inferiore a tre (3) anni **referita alla fine del 3° anno solare**, al loro rientro, verranno inquadrati nella stessa categoria di appartenenza al momento in cui hanno sospeso l'attività sportiva.

6.14.7 I piloti che partecipano al campionato regionale ed italiano nella categoria F3 (2 ruote motrici) non sono obbligati al passaggio di categoria.

6.14.8 ~~I piloti appartenenti alla categoria PRO sono definiti nell'allegato al regolamento Rally Game.~~ I piloti licenziati EFRA A e coloro che per obbligo o autodeterminazione gareggiano nella categoria Pro Pista 1/8 più tutti i finalisti di una qualsivoglia gara di Campionato Europeo e Mondiale dell'anno precedente, non possono gareggiare in nessuna categoria delle Specialità Rally-Game.

6.15 TRACCIATO

6.15.1 Il tracciato non deve avere rettilinei o zone veloci più lunghe di 30 mt; nel caso che l'impianto non avesse il requisito menzionato, dovrà provvedere in modo artificiale a creare delle zone di rallentamento (tipo dissuasori stradali, chicanes , ecc.) per adattare il circuito. Sono ammessi dei salti artificiali sul tracciato, con un'altezza massima da terra di cm. 5

6.16 SVOLGIMENTO GARE REGIONALI E NAZIONALI

6.16.1 ~~Per poter essere ammessi al Campionato Italiano Rally Game di qualsivoglia categoria, bisogna aver partecipato ad almeno il 50% più una gara del proprio Campionato Regionale. Ove non si svolgesse il Campionato Regionale, tale requisito non è indispensabile. (annullato)~~

6.16.2 Tutte le gare di Campionato Italiano devono essere svolte su piazzale. Il circuito per le gare a carattere Nazionale dovrà essere disponibile per le prove dal venerdì precedente la gara.

6.16.3 Il 50%, arrotondato per eccesso, delle gare di Campionato Regionale, devono essere svolte su piazzale

6.16.4 Le batterie di qualificazione avranno una durata di 6 minuti, con partenza tipo EFRA, e non potranno essere eseguiti rifornimenti.

6.16.5 Il primo rifornimento per tutte le fasi successive alle batterie di qualificazione dovrà avvenire dopo il 6° minuto di gara, pena l'esclusione immediata della fase a cui sta partecipando. L'automodello che entra ai box senza miscela prima del 6° minuto non potrà rifornire prima dello scadere del tempo imposto per il 1° rifornimento.

6.16.6 La classifica delle batterie verrà stilata in base alla migliore prestazione assoluta effettuata dal singolo pilota. I migliori 4 tempi accederanno direttamente alla finale, mentre per tutte le fasi di recupero incluse le semifinali accederanno alla fase successiva i primi tre classificati delle singole prove.

6.17 PENALIZZAZIONI

6.17.1 Per partenza considerata irregolare e anticipata dal Direttore di Gara, verrà applicata una penalizzazione di 10 secondi.

6.17.2 ~~Per partenza considerata anticipata dal Direttore di Gara, verrà applicata una penalizzazione di 20 secondi (annullato)~~

6.17.3 Per tutte le altre infrazioni (taglio di pista, uscita scorretta dai box, ecc.)comminate dal Direttore di Gara, vi sarà una penalizzazione di 20 secondi

6.17.4 Nelle qualificazioni le penalizzazioni sono aggiunte al tempo impiegato nella migliore prestazione.

6.17.5 Nelle fase finale le penalizzazioni vanno eseguite con il metodo " STOP AND GO". Il Pilota penalizzato deve rientrare entro tre giri, dalla segnalazione dello speaker, con il proprio automodello al box riservato alla penalizzazione. Il modello sarà mantenuto sollevato per tutto il tempo di penalizzazione, durante il quale è proibito qualunque tipo di intervento compreso il rifornimento.